

Geschichte der Informatik

Zielgruppe:	SchülerInnen ab der 6. Schulstufe
Zeitraumen:	1 Unterrichtseinheit
Fach:	Digitale Grundbildung, Informatik
Lehrplanbezug:	Digitale Grundbildung: Gesellschaftliche Aspekte von Medienwandel und Digitalisierung - Geschichtliche Entwicklung Informatik: Informatik, Mensch und Gesellschaft
Typ/Art des Unterrichtsmaterials:	Arbeitsaufträge mit Kärtchen und Zeitleiste
Benötigte Dateien:	SO_AA_Geschichte der Informatik SO_LO_Geschichte der Informatik SO_I_Geschichte der Informatik SO_M_Zeitleiste
Sozialform:	Gruppenarbeit
Ziele:	Die Schülerinnen und Schüler entdecken die Geschichte der Informatik
Quellen:	Digitale Grundbildung BGBl. II Nr. 71/2018: https://www.ris.bka.gv.at/eli/bgbl/II/2018/71/20180419 (19.4.2018) AHS-Lehrpläne Oberstufe: https://www.ris.bka.gv.at/...10008568 (1.9.2018)
Autor/innen:	Philipp Mödritscher
Lizenz:	CC-BY-NC-SA 4.0 Informatik-Werkstatt AAU 2019 http://informatikwerkstatt.aau.at

Vorbereitung:

Der Arbeitsauftrag **SO_AA_Geschichte der Informatik** wird ausgedruckt und ausgeteilt. Die einzelnen Folien in der Datei **SO_I_Geschichte der Informatik** werden ausgedruckt und als Kärtchen foliert. Die Zeitleiste in der Datei **SO_M_Zeitleiste** wird ebenfalls ausgedruckt.

Varianten und Ergänzungsmöglichkeiten

Bei diesem Arbeitsauftrag bietet es sich an den Arbeitsauftrag mit der gesamten Gruppe durchzuführen. Am besten wäre dies in Form eines Sesselkreises, bei dem in der Mitte die Zeitleiste aufgelegt ist. Nun probieren alle gemeinsam die Kärtchen richtig in der Zeitleiste zuzuordnen.

Bei Einzelarbeit bekommt jeder Schüler und jede Schülerin alle Kärtchen, das Auftragsblatt und die Zeitleiste.