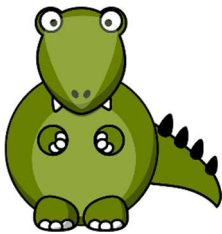


Malen nach Buchstaben - Experten



Man mag gar nicht glauben, wie sehr der Magier tobte, als er erfuhr, dass seine Zauberei nichts gebracht hatte. „Nun zeig ich’s euch!“, rief er aus und verzauberte ein weiteres Mal die Zahlen der Farbangaben. Zum Schreck von Drache Walter sind dies Binärzahlen, dessen Bedeutung er ganz und gar nicht versteht.



Er konnte auch nicht den Zauberer belauschen. Dieser wiederum war so erfreut über seine Leistung, dass er laut sagte: „Nun steht ihr da, niemals in der Welt kommt ihr darauf, dass dies ASCII...“ Er hielt sich den Mund mit der Hand zu, aber er hatte es bereits ausgesprochen.

Walter hat noch nie von ASCII gehört. Nun müsst ihr ihm helfen!

Aufgabe 1: Lest die Informationen über den ASCII-Code und schaut euch die Tabelle an. Beschreibt den ASCII-Code in eigenen Worten.

Aufgabe 2: Wandelt die Binärzahlen in Dezimalzahlen um!

0	1	0	0	0	0	1	1	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	0	1	0	0	0	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	0	1	1	0	0	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	1	0	0	0	0	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

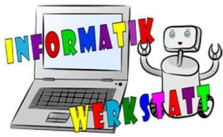
0	1	0	0	0	0	0	1	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	0	1	0	1	1	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	0	1	1	0	1	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	1	0	0	0	1	
128	64	32	16	8	4	2	1	=

0	1	0	1	1	0	1	0	
128	64	32	16	8	4	2	1	=



Aufgabe 3: Findet nun heraus, welche Dezimalzahl welchem Buchstaben in der ASCII-Tabelle entspricht!

Binärzahl	Dezimalzahl	Buchstabe
$0100\ 0011_2$10
$0100\ 1000_2$10
$0100\ 1100_2$10
$0101\ 0000_2$10
$0100\ 0001_2$10
$0100\ 1011_2$10
$0100\ 1101_2$10
$0101\ 0001_2$10
$0101\ 1010_2$10

Aufgabe 4: Nun wisst ihr, welche Farben zu welchen Buchstaben gehören. Sucht euch ein Bild aus und bemalt es nach dem angegebenen Farbcode.