

Die Geschichtestation

Aufbau

Den Aufbau der Station könnt ihr am untenstehenden Bild erkennen. Je zwei Personen sitzen Rücken an Rücken gegenüber und interagieren mit den micro:bits. Wie du sehen kannst, werden so viele micro:bits benötigt, wie es Mitglieder bei der Station gibt.



Durchführung

Es wird entschieden, wer (Person 1) sich eine Persönlichkeit überlegt und wer (Person 2) mit Ja-Nein-Fragen diese Persönlichkeit erraten muss. Wenn Person 2 eine Frage stellt, antwortet Person 1 mittels des micro:bits. Ist die Antwort „Ja“ drückt dies auf Knopf A, ist die Antwort „Nein“ drückt sie auf Knopf B. Auf dem micro:bit des Fragenden erscheint entsprechend „✓“ oder „✗“. Das Spiel endet, wenn die Persönlichkeit erraten wurde. Dann wechseln Person 1 und 2 die Rolle.