

# Noten – Der Code der Musiker

Wie weiß ein Musiker oder eine Musikerin, welche Töne gerade gespielt werden müssen?

Musiker und Musikerinnen schreiben ihre Musikstücke, indem sie die Töne, die ein Instrument spielen oder eine Stimme singen soll, mithilfe von **Noten** darstellen. Eine **Notenzeile** besteht immer aus **fünf** waagrechten Linien, mit **Punkten** auf den Linien oder in den Zwischenräumen. Die Punkte nennt man **Noten**. Je nachdem, wie lang diese Noten gespielt werden, sehen sie anders aus (haben z.B. Hälse oder kleine **Fähnchen**).



Mozart mit Schwester Maria Anna und Vater, Gemälde von Johann Nepomuk della Croce um 1780 (Public Domain)

Hier wird der Takt, also der Rhythmus und die Tonart angegeben.

Das ist eine Viertelnote.

Das ist der Violinschlüssel.

Diese Note hat ein Fähnchen, man nennt sie Achtelnote.

Das ist eine Ganze Note.

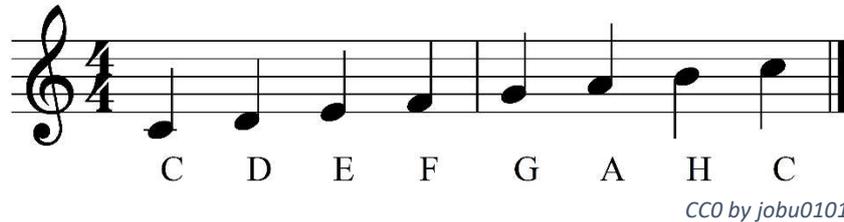
Das ist eine Halbe Note. Sie wird halb so lang gespielt, wie eine Ganze Note.

Das ist eine Viertelnote. Sie wird halb so lang gespielt, wie eine Halbe Note.

Das ist eine Achtelnote. Sie wird halb so lang gespielt, wie eine Viertelnote.

CC BY SA 3.0 Mezzofortist (Abbildung wurde geändert)  
[https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Noten\\_und\\_Pausen.png](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Noten_und_Pausen.png)

Die Noten haben Namen – wir verwenden hier die **acht bekanntesten Benennungen**, die sich wiederholen. Je weiter unten die Note, desto tiefer klingt sie – je weiter oben die Note, desto höher klingt sie.



Diese Tonfolge nennt man auch **C-Dur-Tonleiter**. Diese Töne kannst du verwenden, wenn du mit den Lochkarten Lieder komponieren möchtest. Die Spieluhr kann auch nur diese Töne. Das heißt, alle Töne, die ein Vorzeichen (♭ oder ♯) davor haben, können **nicht** gespielt werden.

**Vorsicht:** Die Vorzeichen können auch am Beginn des Liedes sein, das bedeutet dann, dass alle Noten auf dieser Linie nicht für die Spieluhr geeignet sind – sowie auch alle Noten, die 8-Tonleitertöne darunter oder darüber sind. Wäre zum Beispiel ein Vorzeichen auf der Linie des oberen C, so gilt dies für alle C, diese können also von der Spieluhr nicht korrekt gespielt werden (sie kennt ja keine Vorzeichen).