

# MODELLIEREN - ALGORITHMEN



Ein **Modell** ist eine **Abbildung der Wirklichkeit**. Das Herstellen eines Modells heißt **Modellieren**. Modelle sollen **Ereignisse übersichtlich** und **anschaulich darstellen**. Für die Informatik ist die Modellierung als **Vorbereitung** für alle möglichen Projekte zu sehen. Vergleichbar dazu sind die mathematischen Berechnungen und Zeichnungen eines Architekten, bevor eine Brücke gebaut wird. Es gibt verschiedene Modelle, eines davon ist das **Aktivitätsdiagramm**.

## Aktivitätsdiagramme

In einem **Aktivitätsdiagramm** werden **Abläufe** beschrieben. Sie geben eine Reihe von **Aktivitäten** an, die von einem *Anfang (schwarzer Punkt)* zu einem *Ende (schwarzer Punkt mit Kreis darum)* führen. Hier im Beispiel wird die Vorbereitung zum Essen beschrieben. Wie das Beispiel zeigt, kann es auch zu **Verzweigungen** kommen, die als Ja-Nein-Fragen in **Rauten** gezeichnet werden. Eine Verzweigung ist notwendig, wenn es zwei verschiedene Möglichkeiten gibt und jede davon eigene Aktivität erfordert. Sollten alle Zutaten, die für das Rezept benötigt werden, zuhause sein, kann gleich gekocht werden. Sonst müssen die Zutaten erst eingekauft werden.

