

# micro:bit Programmierung – Sportstation

## Das müsst ihr dafür können:

- Ereignissteuerung – z.B. „Wenn Knopf ... gedrückt“
- Zufallszahl bestimmen



## Aufgabenstellung

In der Sportstation benötigt man ein Programm, welches sowohl die **Stationsnummer** als auch die **Anzahl der Wiederholungen** anzeigt. Die Nummer und die Anzahl sollen hierbei zufällig gewählt werden.

**Tipps:** Achtet darauf, dass alles angenehm **lesbar** ist. Versucht auch, die **Zeit** soweit zu verringern, dass man nicht zu lange auf die Antwort oder Nummer warten muss. Macht ein „**Trockentraining**“.

## Beispiel

Maximilian betätigt Knopf A am ersten micro:bit.

Micro:bit: „*Station 4*“

Maximilian läuft zu Station 4 und betätigt Knopf B am dort liegenden micro:bit.

Micro:bit: „5 Wiederholungen“

Aufgabenstellung bei Station 4 ist „*Seil zu springen*“. Maximilian macht fünf Sprünge.

### Hinweis zum Code:

Um Zufallszahlen verwenden zu können, muss man diese zuerst importieren.

```
from microbit import *
import random
```

Um sie zu verwenden empfiehlt es sich den Befehl

```
number = random.randint(1,6)
```

zu verwenden.

