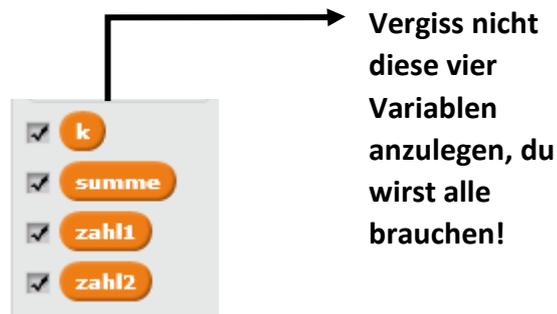


Die Fibonacci-Folge in Snap

Aufgabe 1) Schreibe ein Snap-Programm, welches die ersten k Fibonaccizahlen berechnet. Hierbei kannst du dir das Aktivitätsdiagramm zu Hilfe nehmen, welches du bereits auf dem Aufgabenblatt „Die Fibonacci-Folge in Pseudocode“ kennengelernt hast.



Hinweis: Die ersten beiden Entscheidungen kannst du mit „falls - dann“ realisieren, die dritte Entscheidung kannst du mit einem „wiederhole bis...“ implementieren.



Vergiss nicht diese vier Variablen anzulegen, du wirst alle brauchen!

Aufgabe 2) Schreibe ein Snap-Programm, welches die Fibonaccizahlen rekursiv berechnet. Hierbei brauchst du eine Funktion, welche du bei **Variablen** erstellen kannst (Abb. 1).

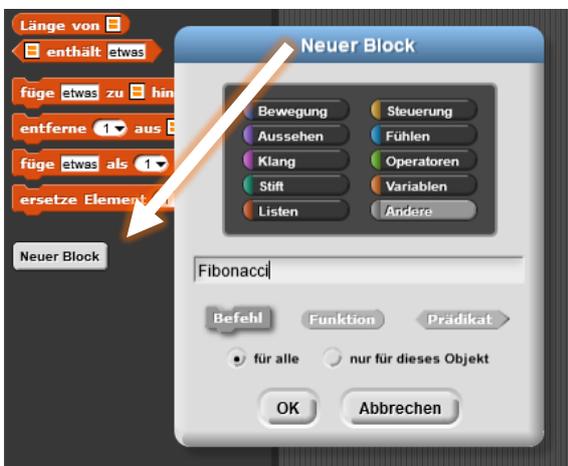


Abbildung 1: Neuen Block erstellen



Abbildung 2: Mit dem + kann man eine Eingabevariable definieren. Der Befehl "berichte" gibt einen Wert zurück.



Abbildung 3: Um die Funktion verwenden zu können, musst du sie aufrufen. Du kannst hier das Ergebnis gleich von Sprite sagen lassen.

Hinweis: folgende Struktur in Pseudocode kann dir helfen!

