

Symbolsammlung für die Programmierung des micro:bit in Python

Code	Symbol
<code>basic.show_icon(IconNames.HEART)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SMALL_HEART)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.YES)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.NO)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.HAPPY)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SAD)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.CONFUSED)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.ANGRY)</code>	

<code>basic.show_icon(IconNames.ASLEEP)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SURPRISED)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SILLY)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.FABULOUS)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.MEH)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.TSHIRT)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.ROLLERSKATE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.DUCK)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.HOUSE)</code>	

<code>basic.show_icon(IconNames.TORTOISE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.BUTTERFLY)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.TICK_FIGURE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.GHOST)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SWORD)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.GIRAFFE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SKULL)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.UMBRELLA)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SNAKE)</code>	

<code>basic.show_icon(IconNames.RABBIT)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.COW)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.QUARTER_NOTE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.EIGHTH_NOTE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.PITCHFORK)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.TARGET)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.TRIANGLE)</code>	

<code>basic.show_icon(IconNames.LEFT_TRIANGLE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.CHESSBOARD)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.DIAMOND)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SMALL_DIAMOND)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SQUARE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SMALL_SQUARE)</code>	
<code>basic.show_icon(IconNames.SCISSORS)</code>	

<code>basic.show_arrow(ArrowNames.NORTH)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.NORTH_EAST)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.EAST)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.SOUTH_EAST)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.SOUTH)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.SOUTH_WEST)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.WEST)</code>	
<code>basic.show_arrow(ArrowNames.NORTH_WEST)</code>	