














ScratchJr. : Die Beschreibung von verschiedenen Blöcken

Auslösende Blöcke

Startet das Skript, wenn die grüne Flagge angetippt wird.		Startet das Skript, wenn eine Nachricht in der angegebenen Farbe abgesendet wurde.	
Startet das Skript, wenn die Figur angetippt wird.		Sendet eine Nachricht in der angegebenen Farbe.	
Startet das Skript, wenn eine Figur von einer anderen berührt wird.			

Bewegungsblöcke

Bewegt die Figur um die angegebene Anzahl der Rasterfelder nach rechts.		Dreht die Figur um den angegebenen Wert <u>im Uhrzeigersinn</u> . Der Wert 12 entspricht dabei einer vollen Umdrehung.	
Bewegt die Figur um die angegebene Anzahl der Rasterfelder nach links.		Dreht die Figur um den angegebenen Wert <u>gegen den Uhrzeigersinn</u> . Der Wert 12 entspricht dabei einer vollen Umdrehung.	
Bewegt die Figur um die angegebene Anzahl der Rasterfelder nach oben.		Bewegt die Figur um die angegebene Anzahl der Rasterfelder nach oben und dann wieder nach unten.	
Bewegt die Figur um die angegebene Anzahl der Rasterfelder nach unten.		Setzt die Figur auf die Startposition zurück.	

Aussehen

Zeigt die angegebene Nachricht in einer Sprechblase über der Figur.		Setzt die Größe der Figur auf den Startwert zurück.	
Lässt die Figur größer werden.		Blendet die Figur aus, bis sie unsichtbar ist.	
Lässt die Figur kleiner werden.		Blendet die Figur ein, bis sie vollständig sichtbar ist.	

Klangblöcke

Spielt ein "Pop" Geräusch.		Spielt einen vom Nutzer aufgenommenen Klang ab.	
----------------------------	---	---	---

Steuerungsblöcke

Hält das Skript für die angegebene Zeitdauer an (in Zehntelsekunden).		Ändert die Geschwindigkeit, mit der bestimmte Blöcke ablaufen.	
Stoppt alle Skripte der Figur.		Durchläuft die innen eingefügten Blöcke, so viele Male, wie angegeben.	

Abschlussblöcke

Zeigt das Ende des Skripts an.		Wechselt zur angegebenen Seite des Projekts.	
Wiederholt das Skript immer und immer wieder.			



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

<https://www.scratchjr.org/pdfs/block-descriptions.pdf>

Übersetzt auf Deutsch von Informatik-Werkstatt