

ScratchJr 3: Ein Auto fährt durch die Stadt



Anfangsbild



Schlussbild

1. Öffne deinen ScratchJr App und erstelle ein neues Projekt.
2. Wähle ein Hintergrundbild (so wie auf dem Bild).
3. Wähle ein neues Objekt – ein Auto. Danach lösche die Katze.
4. Programmiere das Auto:
 - Verkleinere das Auto mit dem Aussehen-Block „Schrumpfe“.
 - Danach soll das Auto nach rechts fahren. Am Ende fährt das Auto aus dem Bild wie im „Schlussbild“.
 - Nicht vergessen am Ende deines Skript aus



Tipp: Schalte das X/Y-Koordinaten Gitter ein, um die Schritte, die das Auto braucht, zu berechnen.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).

<https://www.scratchjr.org/teach/activities/drive-across-the-city>

Auf Deutsch übersetzt und geändert von Informatik Werkstatt