

## Sphero BOLT: Fahren und Drehen

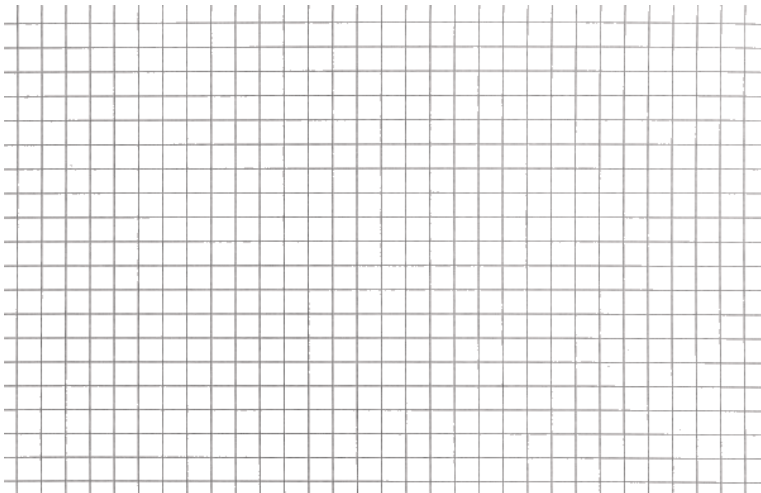
### Aufgabe 1: Quadrat

Versuche ein Programm zu schreiben, sodass der Sphero BOLT ein Quadrat fährt.

Was fällt dir auf?

---

Zeichne den Weg, den Sphero zurückgelegt hat: (Tipp: Live-Sensordaten)



Verändere das Programm so, dass der Roboter ein perfektes Quadrat fährt.

*Tipp: Verwende einen Block aus „Steuerung“.*

Was musstest du dafür verändern?

---

### Aufgabe 2: Andere Formen

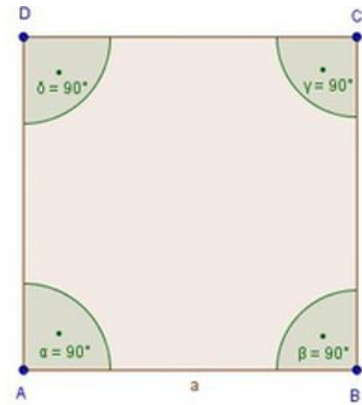
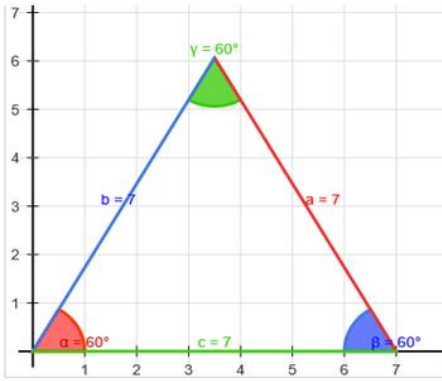
Wie würdest du den Code verändern, um eine andere Form zu erstellen?

---

Schreibe nun ein Programm, dass deinen Sphero BOLT in einem gleichseitigen Dreieck fahren lässt.

*Tipp: Überlege dir, was ein Dreieck von einem Quadrat unterscheidet (Winkel – siehe nächste Seite).*

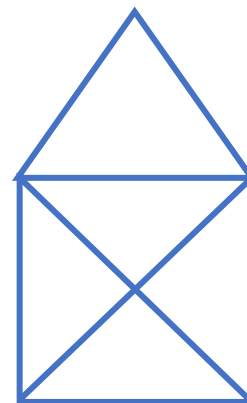
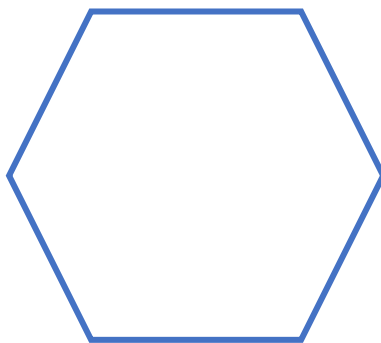
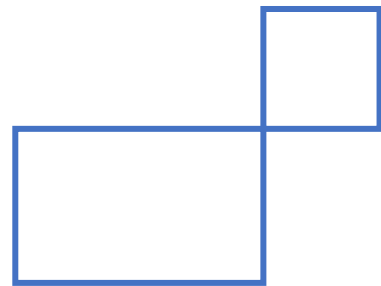
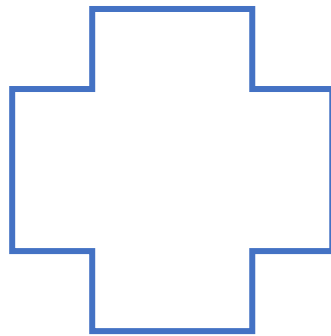
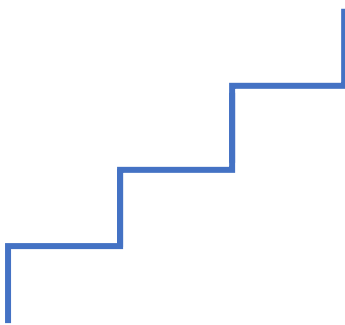
Schreibe nun ein Programm, dass deinen Sphero in einem Dreieck fahren lässt.



### Aufgabe 3: Figuren

Versuche folgende Figuren (in einem Stück) mit dem Sphero BOLT zu fahren.

*Tipp: Winkel- und Längenunterschiede beachten.*



## Reflexion

Beantworte folgende Fragen:

- ☺ Wie unterscheiden sich die Figuren im Programmieren voneinander?

---

- ☺ War das Programmieren der Objekte schwer für dich?

---