

Sphero BOLT: Lichter, Matrix und Töne

Wie kann der Sphero BOLT leuchten?

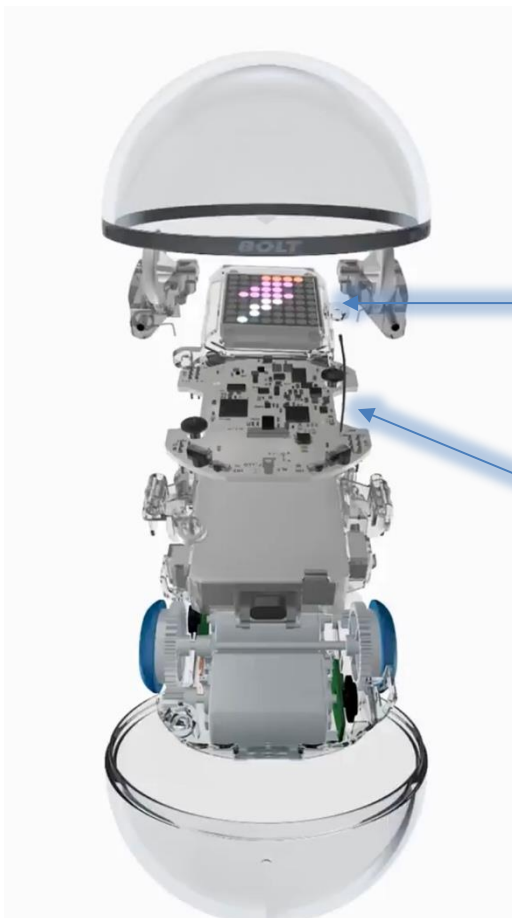


Abbildung 3: www.sphero.com

Sphero verfügt über eine Matrix - LED Anzeige (Haupt-LED), kann beliebig gestaltet werden



Abbildung 1: www.sphero.com

Hinterseiten - LED

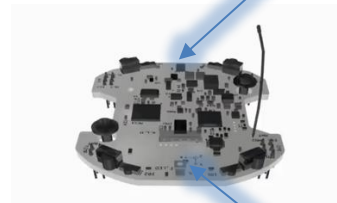


Abbildung 2: www.sphero.com

Vorderseiten - LED

Programmcodes, damit die Matrix zum Leuchten gebracht wird.



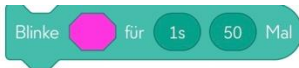
Um die Matrix des Sphero leuchten zu lassen, benötigt man Blöcke aus dem Bereich „Lichter“.

Ändert die Farbe der Haupt-LEDs - durch das Farbrad und Helligkeitsschieber steuerbar.

Ändert die Farbe der Rückseiten-LEDs - durch das Farbrad und Helligkeitsschieber steuerbar.

Ändert die Farbe der Vorderseiten-LEDs- durch das Farbrad und Helligkeitsschieber steuerbar.

Ändert die Farbe der Haupt-LEDs über einen bestimmten Zeitraum.



Lässt die Haupt-LEDs mit einer bestimmten Geschwindigkeit und einer bestimmten Anzahl blinken.



Zeigt einen Text an, legt die Geschwindigkeit bzw. die Farbe fest und wann der nächste Text abgespielt werden



Zeigt ein bestimmtes Zeichen in gewünschter Farbe an.



Legt ein Bild oder eine Animation auf der Haupt-LED (Matrix) fest.



Hält eine Animation oder einen Lauftext an

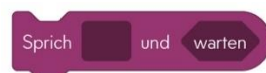


Leert LED-Matrix, stoppt Animationen und Lauftext.

Programmcodes, die man zum Abspielen von Tönen benötigt



Um den Sphero leuchten zu lassen, benötigt man Blöcke aus dem Bereich „Lichter“.



Liest Sätze von deinem Programmiergerät (iPad) vor.



Spielt beliebige Töne auf deinem Programmiergerät (iPad) ab.

Was nun? Anwendungen

- Programme deinen Roboter, sodass das Vorderseiten-LED grün und das Hinterseiten-LED rot leuchtet.
- Lasse deinen Roboter geradeaus fahren, während er die Richtung auf der Haupt-LED anzeigt bzw. animiert.
- Gib deinem Roboter einen Namen, den er beim Start abspielt. Dir fallen bestimmt noch mehr Ideen ein!