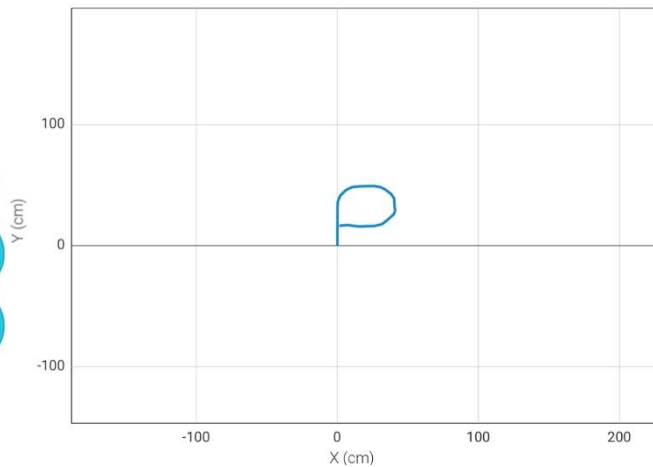


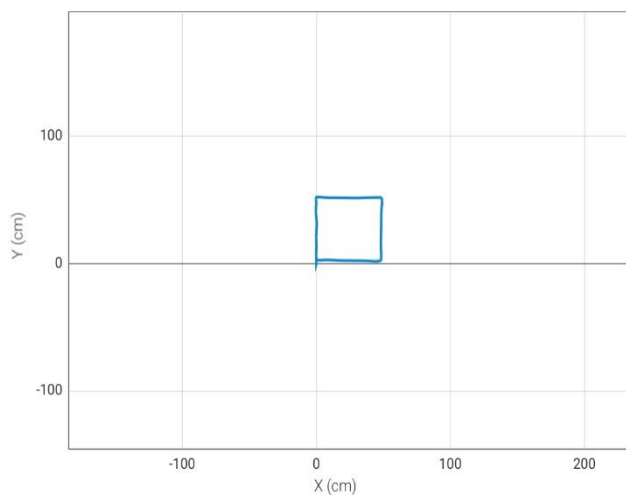
Sphero BOLT: Fahren und Drehen (Lösungen)

Aufgabe 1: Quadrat

Versuche ein Programm zu schreiben, sodass der Sphero BOLT ein Quadrat fährt.

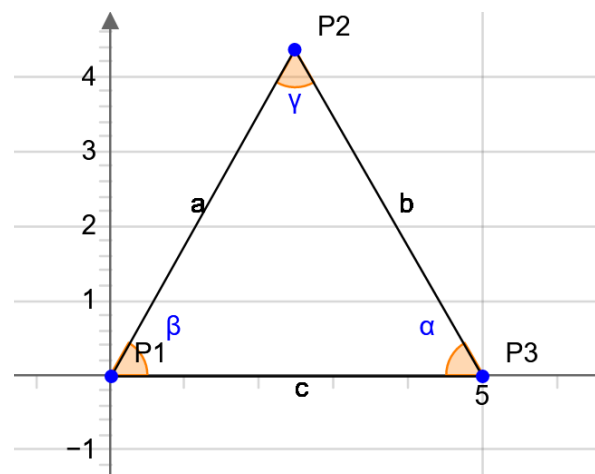


Verändere das Programm so, dass der Roboter ein perfektes Quadrat fährt.



Aufgabe 2: Andere Formen

Schreibe nun ein Programm, dass deinen Sphero BOLT in einem gleichseitigen Dreieck fahren lässt.



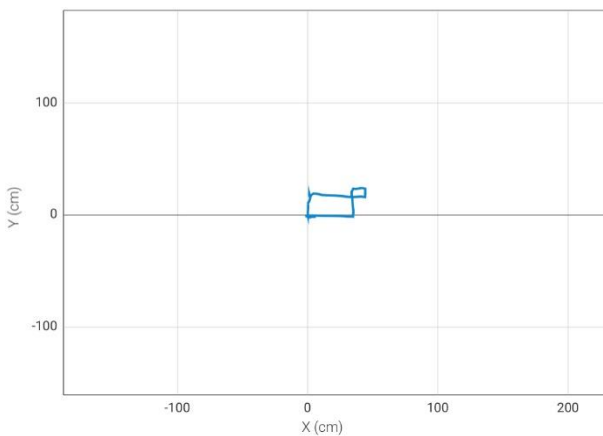
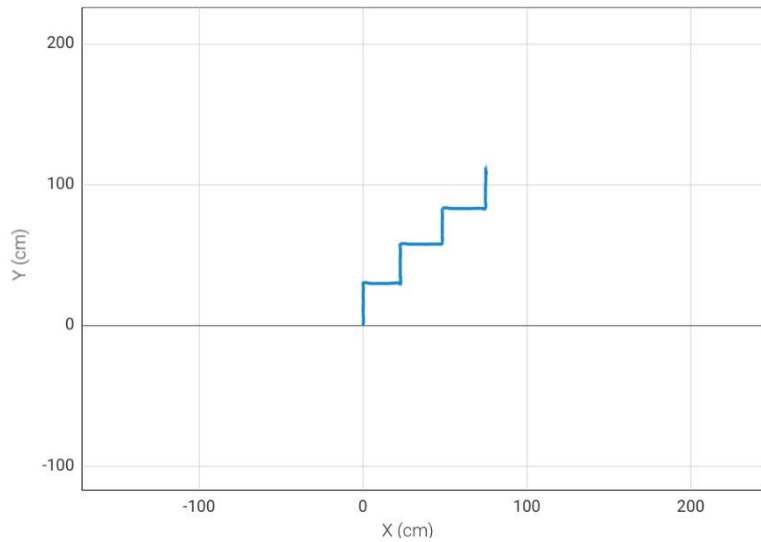
Aufgabe 3: Figuren

Versuche folgende Figuren (in einem Stück) mit dem Sphero BOLT zu fahren:

```

bei Programmstart
rolle 0° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 50 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 50 Geschwindigkeit für 1s

```



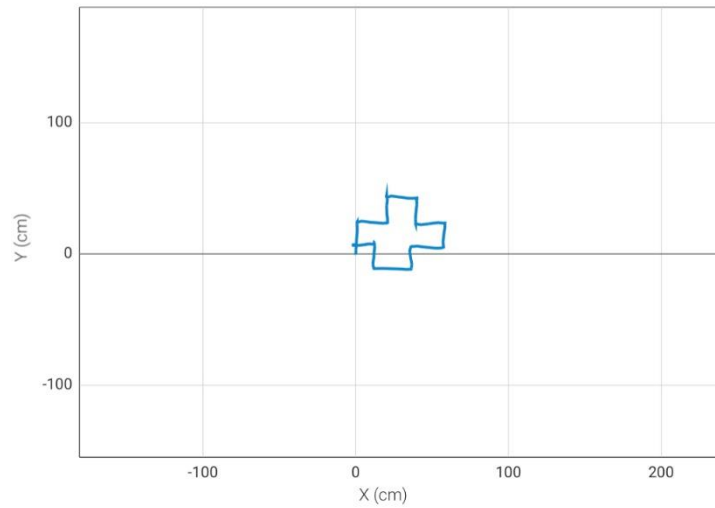
```

bei Programmstart
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.3s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 0.3s
Verzögerung für 2s
rolle 180° bei 80 Geschwindigkeit für 0.6s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 1s
Verzögerung für 2s

```

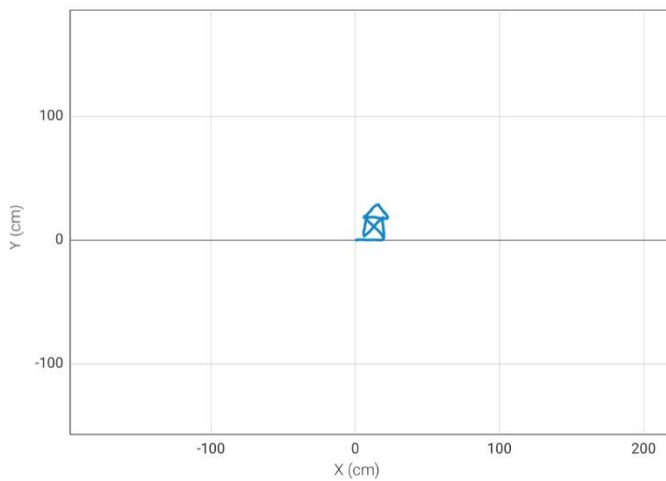
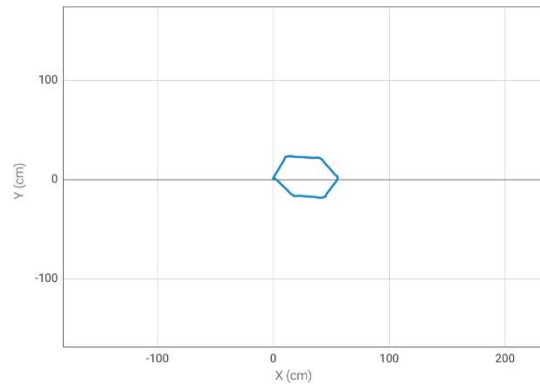
```

bei Programmstart
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 180° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 180° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 180° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
  
```



```

bei Programmstart
rolle 25° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.6s
Verzögerung für 2s
rolle 140° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 208° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 270° bei 80 Geschwindigkeit für 0.6s
Verzögerung für 2s
rolle 315° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
  
```



```

bei Programmstart
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 225° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 0° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 90° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 330° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 225° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
Verzögerung für 2s
rolle 144° bei 80 Geschwindigkeit für 0.5s
  
```