

Sphero – BOLT: Kurven und Kreise

Das Programmieren von Kurven und Kreisen ist ein wichtiges Konzept bei der Verwendung von Sphero Bolt-Robotern. Man kann Kurven und Kreise durch verschiedene mathematische Gleichungen beschreiben, aber im Fall von Sphero Bolt beschreiben wir sie mit bestimmten Programmierbefehlen.

Bei einem Kreis handelt es sich um eine geometrische Form, die einen bestimmten Abstand zum Mittelpunkt hat. In der Programmierung kann ein Kreis durch die Verwendung von Befehlen wie „drehen“ oder „fahren“ erstellt werden. Indem man den Roboter in bestimmten Winkeln drehen und eine bestimmte Strecke fahren lässt, kann ein Kreis auf dem Boden gefahren werden.

Bei einer Kurve handelt es sich um eine Linie, die eine bestimmte Krümmung aufweist. In der Programmierung kann eine Kurve durch die Verwendung von dem Befehl wie „drehen“ erstellt werden. Indem man den Roboter in bestimmten Winkeln drehen und eine bestimmte Strecke fahren lässt, kann eine Kurve auf dem Boden gefahren werden.

Für das Programmieren von Kurven und Kreisen mit dem Sphero BOLT-Roboter gibt es eine Vielzahl von Anwendungen. Der Roboter kann zum Beispiel verwendet werden, um künstlerische Muster auf dem Boden zu zeichnen, oder um Hindernisse in einem Parcours zu umfahren.

