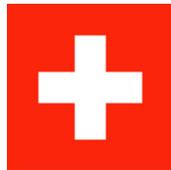


Sphero BOLT: Lichter, Matrix und Töne

Aufgabe 1:

Versuche folgende hintereinander auf der **Matrix** darzustellen und lass Sphero die Namen der dazugehörigen Länder **aussprechen**.



Aufgabe 2:

Versuche nun ein **pulsierendes Herz** und ein **Plus** zu gestalten.

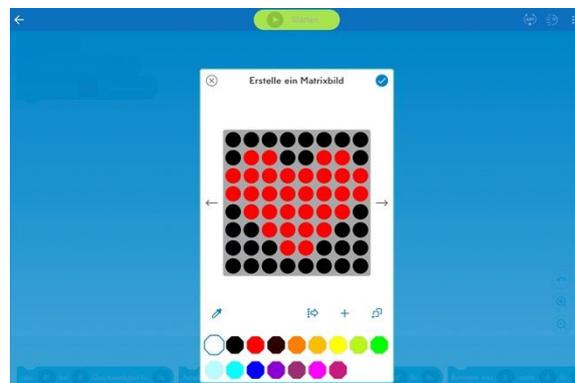
Tip: Daumenkino – Einzelne Bilder, welche hintereinander abgespielt werden.

Aufgabe 3:

Lasse einen Würfel oder eine Figur deiner Wahl einmal im Kreis bewegen.

Aufgabe 4:

Versuche einen sich bewegenden Pac-Man und ein pulsierendes Herz zu animieren.



Aufgabe 5:

Überlege dir eine individuelle Matrix - Animation.

Aufgabe 6 - Bonusaufgabe:

- Gib deinem Roboter einen Namen, den er beim Start abspielt.
- Vorderseiten-LED grün und Hinterseiten-LED rot.
- Richtungspfeil auf der Haupt-LED Matrix anzeigen.
- Geradeaus fahren lassen (verwende den ersten Block aus dem Bereich "Bewegungen").