Aufgabenstellung - Entscheidungen

1. Die Aufgabe wird vorgelesen.
2. Betrachtet die Matte, wo ist das Ziel? Was ist zu tun?
3. Legt dann den Ablauf mit Kärtchen – welche Entscheidung gibt es hier?
4. Gemeinsam wird der Ablauf durchgeführt. Eine Gruppe darf vorlesen. Bei der Entscheidung wird gewürfelt
5. Führt den vorgelesenen Ablauf aus und prüft auch bei euch – sind alle Möglichkeiten berücksichtigt?

Aufgabe 1) Seq + IF

Startpunkt: Füße.
Ich weiß, dass das Geschäft offen hat. Ich möchte zum Geschäft gehen, eine Jause kaufen und dann zu den Häusern gehen.

Aufgabe 2)

Startpunkt: Füße.
Ich weiß noch nicht, ob das Geschäft offen hat und gehe zuerst dahin.
Hat das Geschäft offen? Wenn Ja, dann kaufe ich eine Jause.
Danach möchte ich zu den Häusern.

Aufgabe 3) IF

Startpunkt: Schloss
Ich gehe vom Schloss zum Strand wo meine Liege und mein Schirm ist.
Am Strand entscheide ich, ob ich baden gehen möchte.
Frage:
Ist das Wasser warm? Wenn Ja, dann gehe ich baden.
Danach gehe ich wieder zurück zum Schloss.

Aufgabe 4) IF + Box

Startpunkt: Spielplatz
Der Bauer hat für mich eine Überraschungs-Gemüsebox vorbereitet.
Ich mag jedoch keine Karotten und hoffe, dass keine in der Box sind.
Ich gehe vom Spielplatz zum Bauernhof und öffne dort die Gemüsebox.
Sind Karotten in der Gemüsebox? Wenn Ja, dann verfüttere ich die Karotten an die Hasen. Danach nehme ich die Gemüsebox mit nach Hause.

Aufgabe 5) IF-Else

Startpunkt: Häuser
Ich gehe von den Häusern aus über die Brücke.
Ich lasse den Ja/Nein-Würfel entscheiden, wohin ich gehen muss.
Zeigt der Würfel einen Haken?

- **Ja:** Gehe ich zum Zelt.
- **Nein:** Gehe ich zu den Bienen.

Nachdem ich den Zielort besucht habe, gehe ich wieder zurück zum Dorf.

Aufgabe 5) IF-Else mit Box

Ich habe gehört, dass es auf der Blumenwiese eine Schatztruhe gibt.
Ich möchte zur Blumenwiese und dort die Truhe öffnen.
Ist ein Schatz in der Truhe?

- **Ja:** Ich Bringe den Schatz ins Schloss und bin reich!
- **Nein:** Ich bringe die leere Schatztruhe zum Bauernhof.

CC BY-NC-SA 4.0 Informatik-Werkstatt 2026
rfdz-informatik.at